**Арканоид на PyGame**

**Участники:** Бебин Иван, Яковлев Никита

**Как к нам пришла идея для темы проекта?**

Мы довольно долго сидели в очереди, играли в разные мобильные игры, но вскоре все они довольно сильно поднадоели. Тогда мы задумались, а есть ли игры, в которых так быстро не заскучаешь. Наш выбор пал на классику мира игр: тетрис, змейку, пасьянс и арканоид. Последний и стал темой нашего проекта.

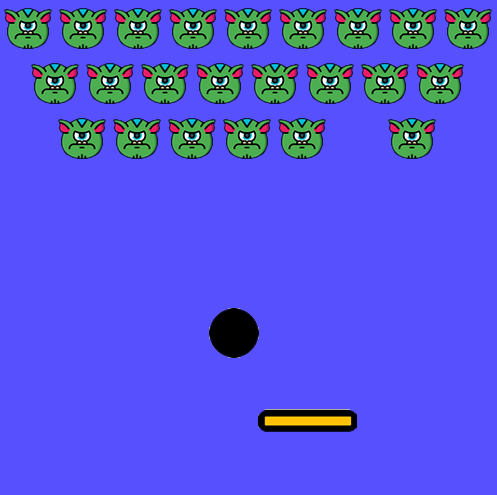
**Как он реализован?**

Арканоид написан средствами библиотеки PyGame на языке программирования Python.

**Что можно делать в нашей игре на данном этапе?**

Суть нашего арканоида заключается в том, что игроку необходимо отбиться от многочисленной армии злых пришельцев, заполонивших все небо.

Выглядит наш арканоид примерно так:



**Планы на будущее:**

Добавить уровни с различным построением инопланетян, а также добавить другие виды врагов с разными способностями. Например, пришельцев, способных со временем приближаться к платформе. Еще есть вариант добавить различные улучшения и бонусы, которые можно собирать во время игры.